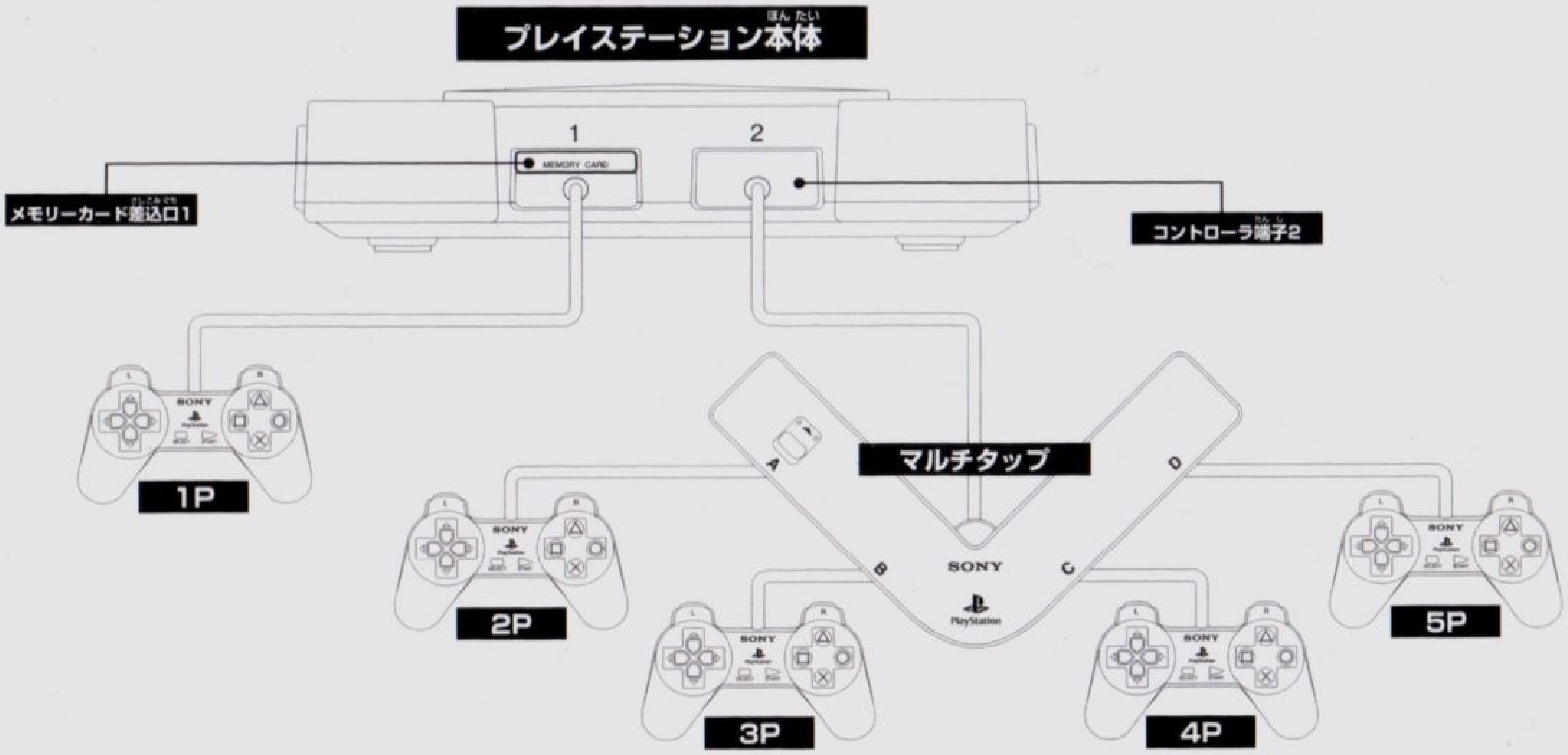
ボンバーマン
BOMBERMAN
PlayStation
HUDSON®

ごあいさつ

このたびは株式会社ハドソンのプレイステーション用ソフト「ボンバーマン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をよくお読みの上、正しい使用法でお楽しみください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管いただけますようお願い申しあげます。

ゲームの準備

このゲームでは最大5人までの同時プレイができますが、その場合は以下のような準備が必要になります。



2人以上で遊ぶときは人数分のコントローラが必要です。
3人以上の同時プレイでは別売りのプレイステーション用「マルチタップ」が必要です。マルチタップを使用される場合は必ずコントローラ端子2に接続するようにしてください。マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等をB、C、Dの各端子につないでください。

注意）3人以上の同時プレイでは、必ず図の示す状態に接続してから本体の電源を入れてください。
メモリーカードを使用される場合、必ずメモリーカード差込口1を使用してください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | マルチタップ対応 1~5人 | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01717

ボンバーマン BOMBERMAN

各ゲームの説明 ———— 3
操作方法 ———— 4
ノーマルゲームの遊び方
　初めから遊ぶ場合 ———— 6
　続きから遊ぶ場合 ———— 7
　画面の見方/ゲームの流れ ———— 8
　コンティニュー＆セーブ ———— 10
　敵キャラクターの紹介/ショータイム ———— 11
バトルゲームの遊び方
　バトルロイヤルモード(ゲームの流れ) ———— 12
　画面の見方 ———— 14
　デンジャラスボム/ハイパーボンバー/みそボン ———— 15
　マニアックモード ———— 16
　初級レベル ———— 17
　中級レベル ———— 18
　上級レベル ———— 20
ステージ紹介 ———— 22
アイテム紹介 ———— 25
オプション ———— 28

各ゲームの説明

ノーマルゲーム

懐かしの初代ボンバーマンをリメイクした１人用のゲームです。全50面のステージをクリアすることが目的です。

バトルゲーム

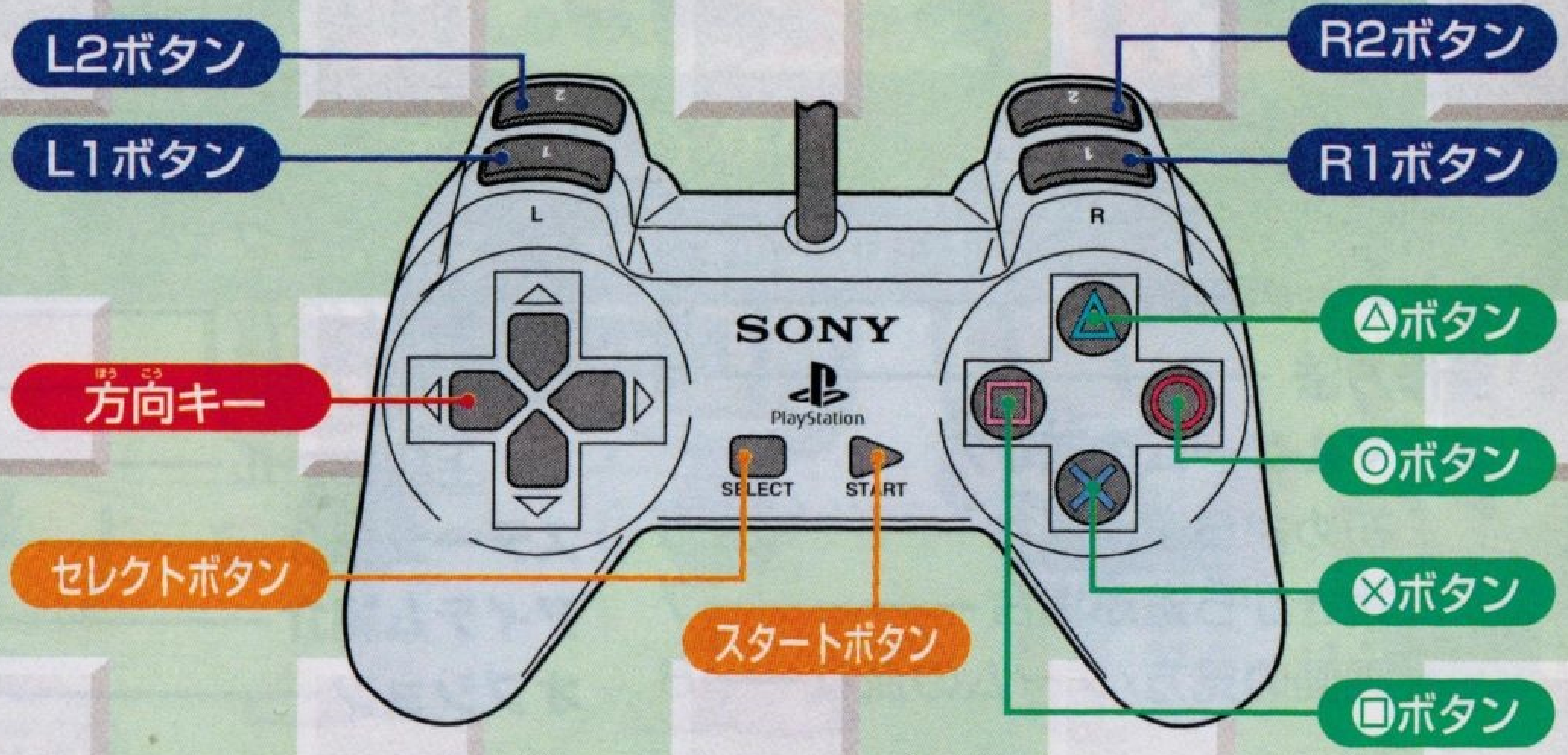
最大で5人まで遊べる対戦メインのゲームです。通常の「バトルロイヤルモード」と、アイテムなどの設定を自由に変えることができる「マニアックモード」の2つのモードが選択できます。

オプション

コントローラの操作設定を自由に変更したり、ゲーム中に流れるサウンドや効果音などを聞くことができます。

操作方法

コントローラ各部分の名称



方向キー キャラクターの移動や、各選択画面でのコマンドの選択に使用します。また、バトルゲームでボムキック取得時のみ、爆弾に体当たりして爆弾をキックできます。

○ボタン 爆弾の設置や各選択画面でのコマンドの決定に使用します。バトルゲームでパワーグローブ取得時のみ、爆弾や対戦相手を持ち上げたり、投げたりできます。

×ボタン 各選択画面のキャンセルに使用します。また、リモコンボム取得時の爆弾の爆破、バトルゲームの中級・上級レベルに登場するお助けキャラの得意技や、上級レベルで選択できるキャラクターの特殊能力を使う時に使用します。

△ボタン バトルゲームでボムキックを取得した時のみ、キックした爆弾の停止に使用します。

□ボタン バトルゲームでパンチ、プッシュ、ラインボムを取得した時に使用します（3つのアイテムの使用優先順位はプッシュ>パンチ>ラインボムの順になります）。

セレクトボタン 使用しません。

スタートボタン ゲームの一時停止や、デモ画面のスキップに使用します。

R1/R2ボタン
L1/L2ボタン 使用しません。

※この操作説明はあらかじめ用意されている初期設定で、オプションのコントローラ設定で各ボタンの設定を変更することができます。(P.28参照)

アナログコントローラをお使いのお客様へ！

このゲームはアナログコントローラのバイブレーション機能のみ対応しています。振動のON/OFFは「オプション」で行ってください(P.28参照)。また、バイブレーション機能はアナログモードスイッチのON/OFF(LEDの点灯・消灯)にかかわらず働きます。尚ゲーム中は、スティックによる操作はできませんので注意してください。その他の操作は、コントローラと同様です。

※このゲームの中でのバイブレーション機能は、爆弾の爆発およびキャラクターのミスの時に対応しています。

ノーマルゲームの遊び方

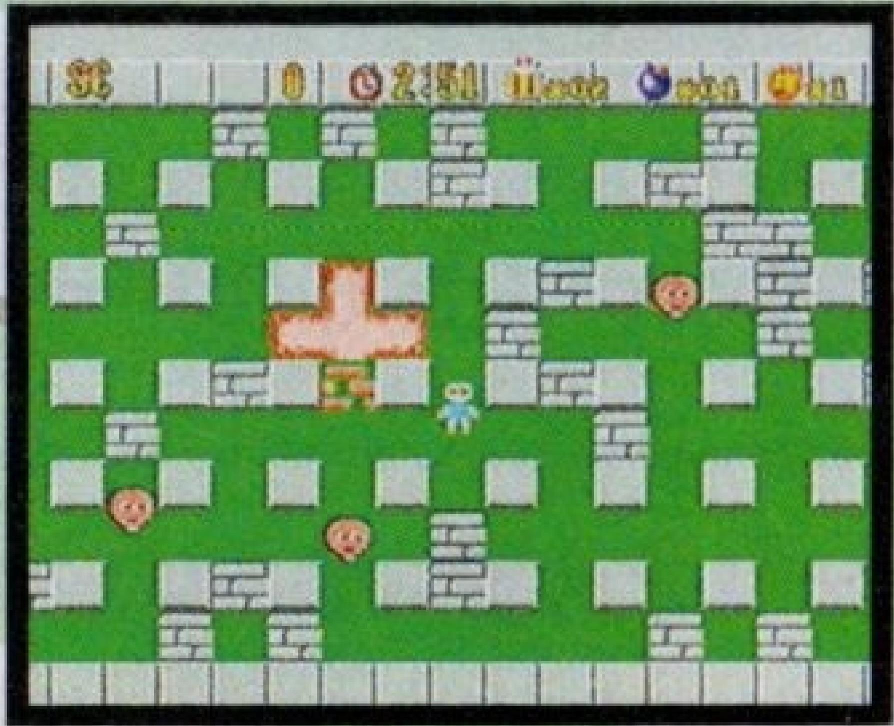
初めから遊ぶ場合

バージョンの選択

タイトル画面で「ノーマルゲーム」を選び、「はじめからあそぶ」を選ぶと、バージョン選択画面が表示されます。ここで「アレンジ」と「オールド」の2つから、好きなグラフィックを選ぶことができます。

アレンジ

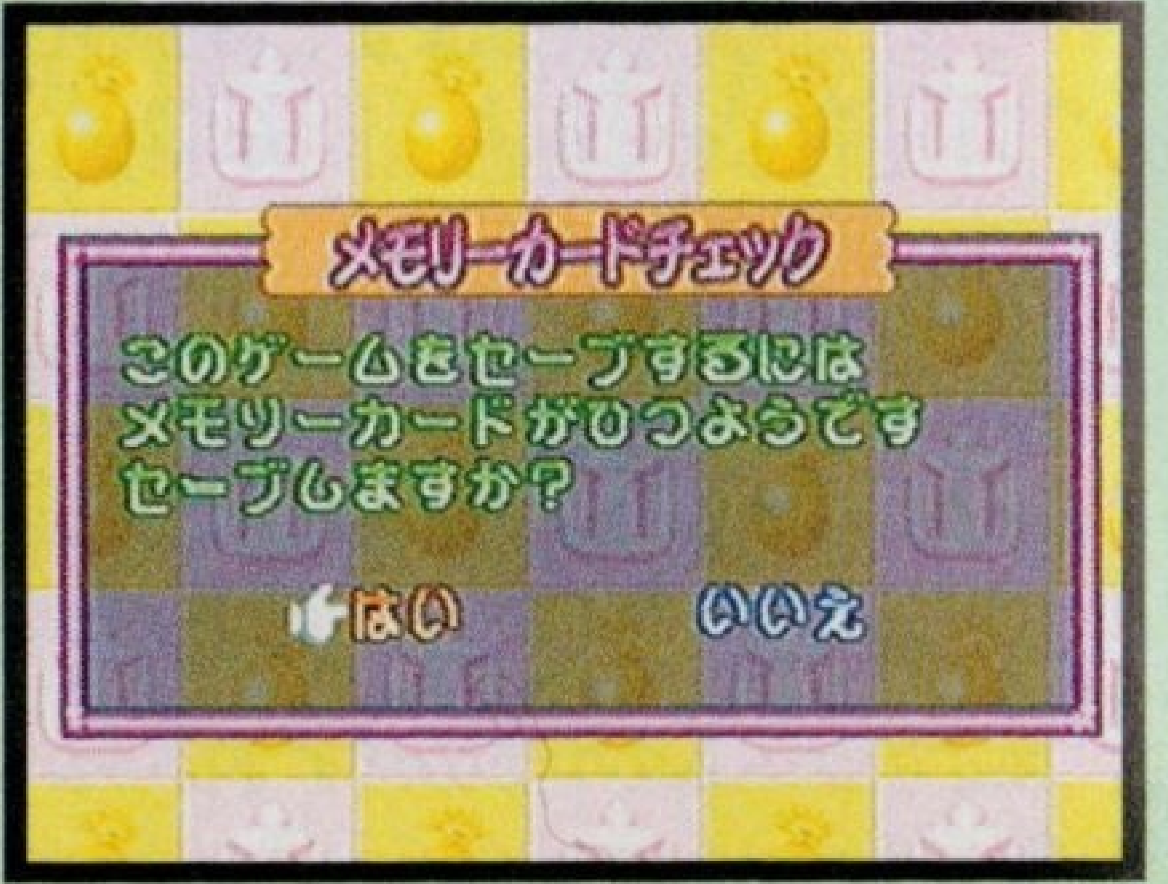
こちらがアレンジバージョン。10面クリアごとに、ステージグラフィックが変わり、ショータイムが楽しめるぞ。



オールド

レトロ感がたまらない初代ボンバーマンのグラフィック。シンプルな作りの画面だ。

メモリーカードのチェック

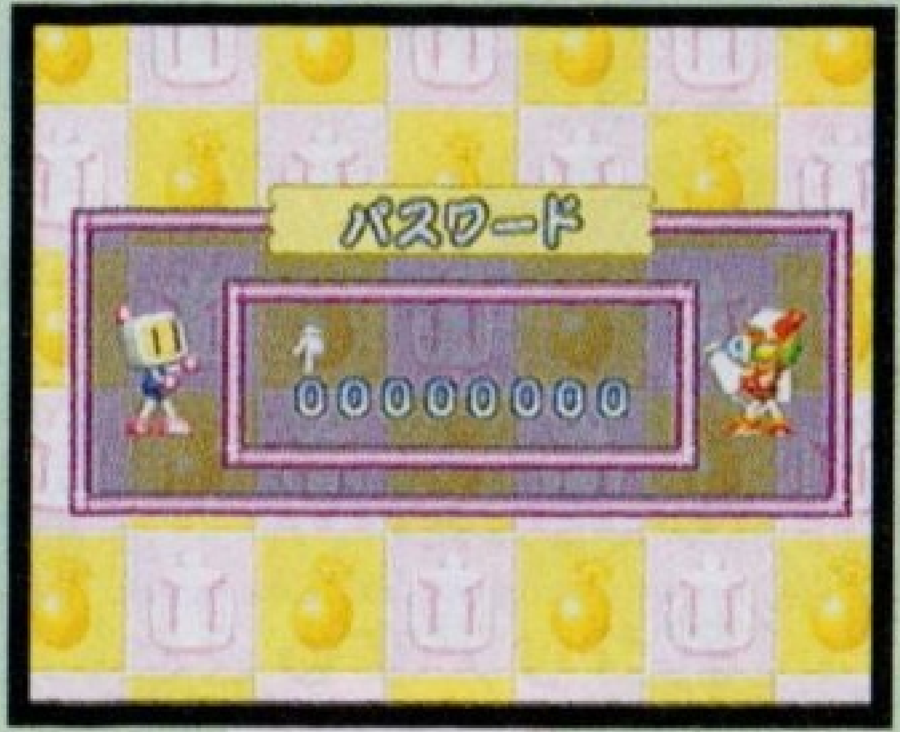


グラフィックを決めると、メモリーカードチェック画面が表示されます。ここでメモリーカードのチェックを行います。**◎ボタン**を押してメッセージを進めてください。チェックが終るとゲームスタートです。

続きから遊ぶ場合

パスワード

ロード方法選択画面で「パスワード」を選択した場合、以前に記録しておいたパスワードを入力することによってゲームを前回の続きから始めることができます。パスワードは間違わないように入力してください。



メモリーカード

ロード方法選択画面で「メモリーカード」を選択した場合、メモリーカードにセーブしておいたデータを呼び出して遊ぶことができます。

メモリーカードのロード方法

「メモリーカード」を選ぶと、ロード画面に移行します。メモリーカードのチェックを行うので、メモリーカードが差し込まれていない場合は、メモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

チェックが終了すると、メモリーカードに保存されているデータが表示されます。続きを遊びたい保存データをファイル1～ファイル3の中から選んでください。使用ファイルを決定するとゲームスタートです。

画面の見方

❶スコア

❷制限時間

残り時間が無くなると、敵が画面中に現れます。

❸残り人数

1面クリアするごとに1人増えます。

❹爆弾の数

最大10個まで増えます。

❺爆弾の火力

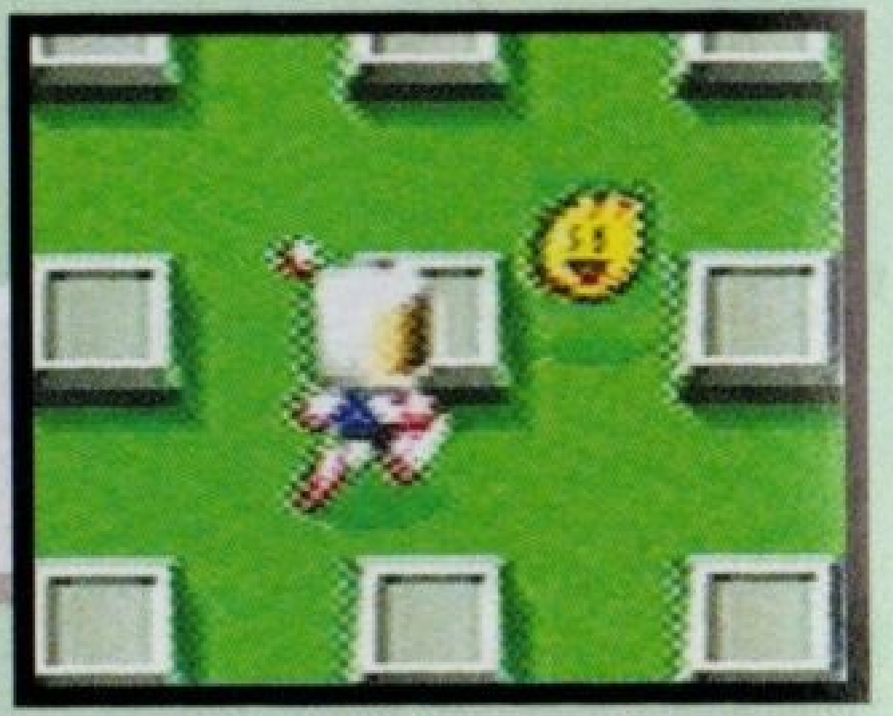
最大5段階までパワーアップします。

ゲームの流れ

ソフトブロックを破壊しよう！

ステージをクリアするには、ソフトブロックの中に隠されている次のステージへの「扉」を探さなくてはなりません。爆弾を設置してステージ上にあるソフトブロックを破壊していきましょう。

アイテムでパワーアップ

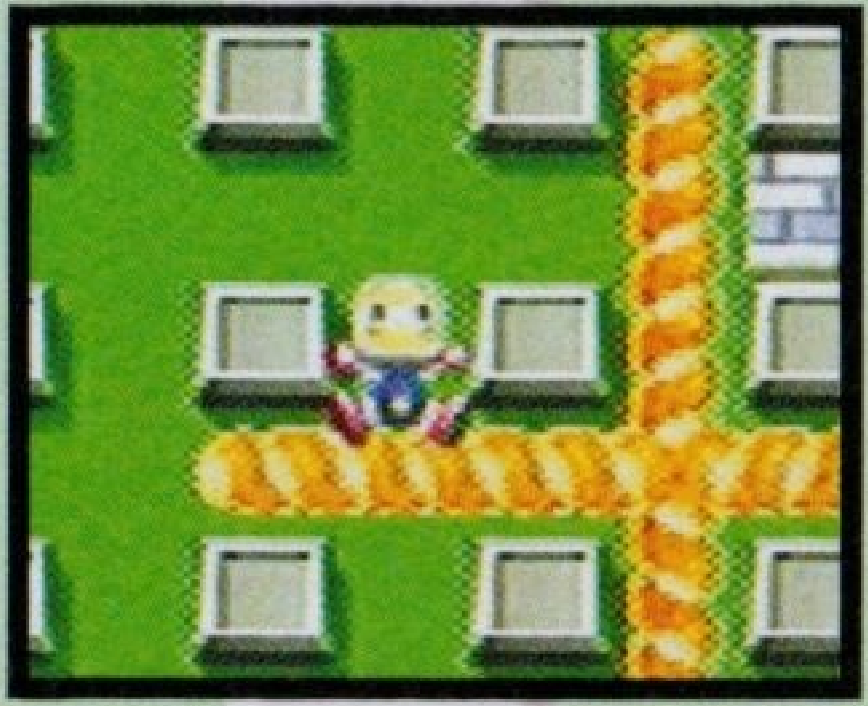


ソフトブロックには、ボンバーマンのパワーアップに必要なアイテムパネルが隠されています。アイテムは各ステージに必ず1つ隠されているので、強敵が現れる先のステージに備えてアイテムでパワーアップしましょう。

特殊な敵の出現方法

制限時間が無くなると、ステージのあちこちに敵キャラクターが大量に出現します。また、探し出した扉やアイテムに爆風を当ててしまうと、そこから新たな敵キャラクターが出現してしまうので気をつけましょう。

ゲームオーバー



ボンバーマンは、敵キャラクターとの接触や爆風に当たることによってミスとなり、残り人数が１人失われます。残り人数が0になるとゲームオーバーになります。

ステージクリアの条件

ステージに出現しているすべての敵キャラクターを倒してから探し出した扉に入るとステージクリアとなり、次のステージに進むことができます。

ボーナスステージ

５ステージクリアするごとに、ボーナスステージをプレイできます。ボーナスステージではボンバーマンが無敵状態となり、制限時間内にできるだけ多くの敵を倒して得点を稼ぐことが目的となります。

パスワード

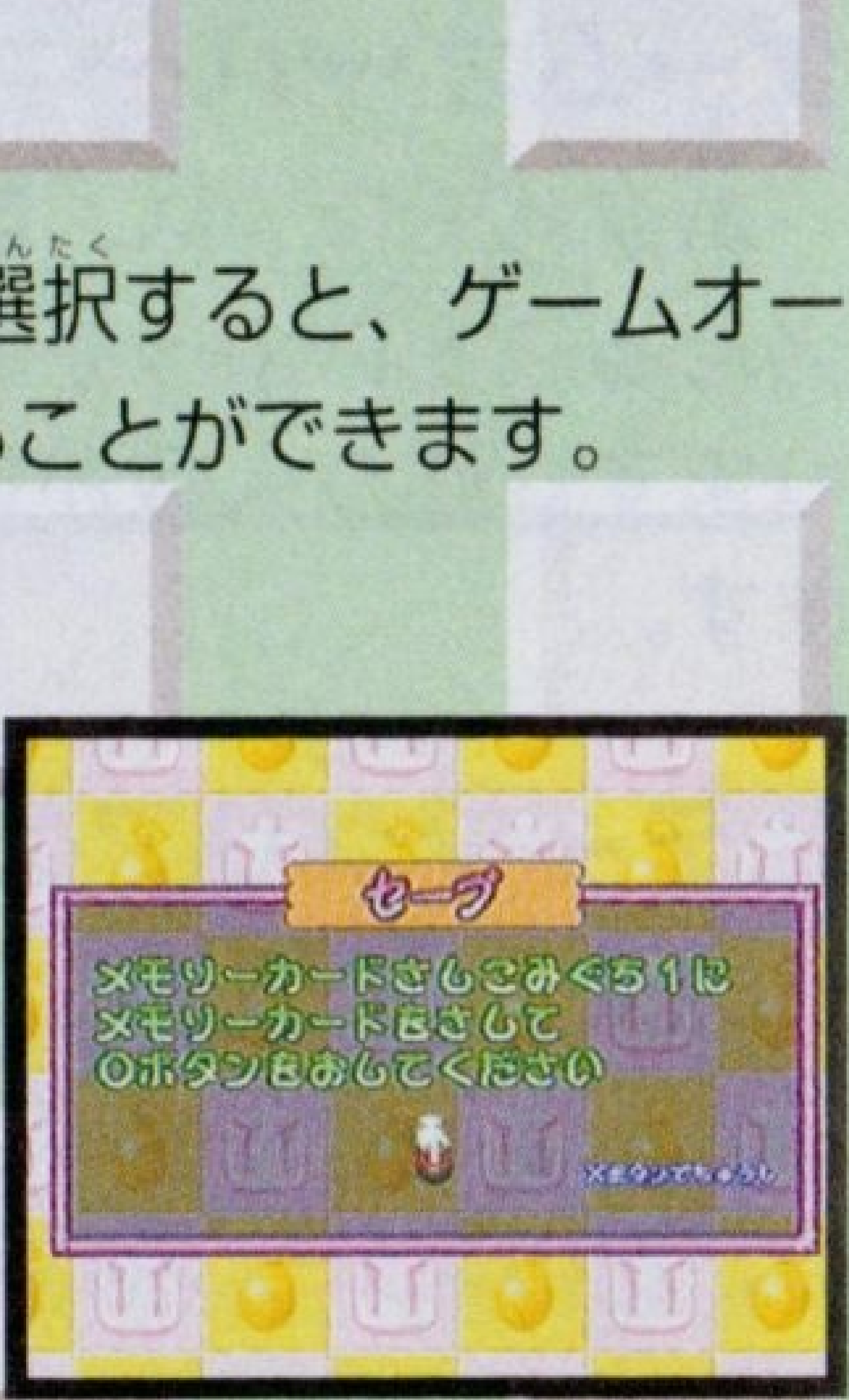
ゲームオーバーになると、ゲームオーバー画面に移行します。この画面には、ゲームを続きから始めることができるパスワードが表示されます。このパスワードをノーマルゲームのパスワード画面で入力すると、ゲームオーバーしたステージから続きをプレイできます。

コンティニュー

ゲームオーバー画面で「つづける」を選択すると、ゲームオーバーになったステージからゲームを続けることができます。

ゲームのセーブ

ゲームオーバー画面で「セーブ」を選択すると、セーブ画面に移行します。ここでメモリーカードのチェックをします。メモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでいないとセーブできないので気をつけてください。



メモリーカードのチェックが終わると、セーブファイル選択画面に移行します。セーブする場所を選んで**◎ボタン**を押すとセーブ終了です。セーブしたデータは、ノーマルゲームの「メモリーカード」を選ぶと呼び出され、ゲームオーバーしたステージからプレイできます。

敵キャラクターの紹介

敵の動きを覚えよう！

ノーマルゲームで登場する敵はそれぞれが異なったスピードや行動パターンを持っていて、ステージ後半になればなるほど強敵が数多く出現します。このページを参考にして、敵の攻略法を研究しましょう。

バロム

足が遅い敵。動きが遅いので倒しにくい。

オニール

待ち伏せを得意とする敵。移動速度は遅め。

ダル

上下左右にフラフラ移動する敵。

ミンボー

動きが速いので倒しやすい敵。

コンドリア

最も足が遅くソフトブロックをすり抜けることができる敵。

オバピー

やはりソフトブロックをすり抜ける敵。

パース

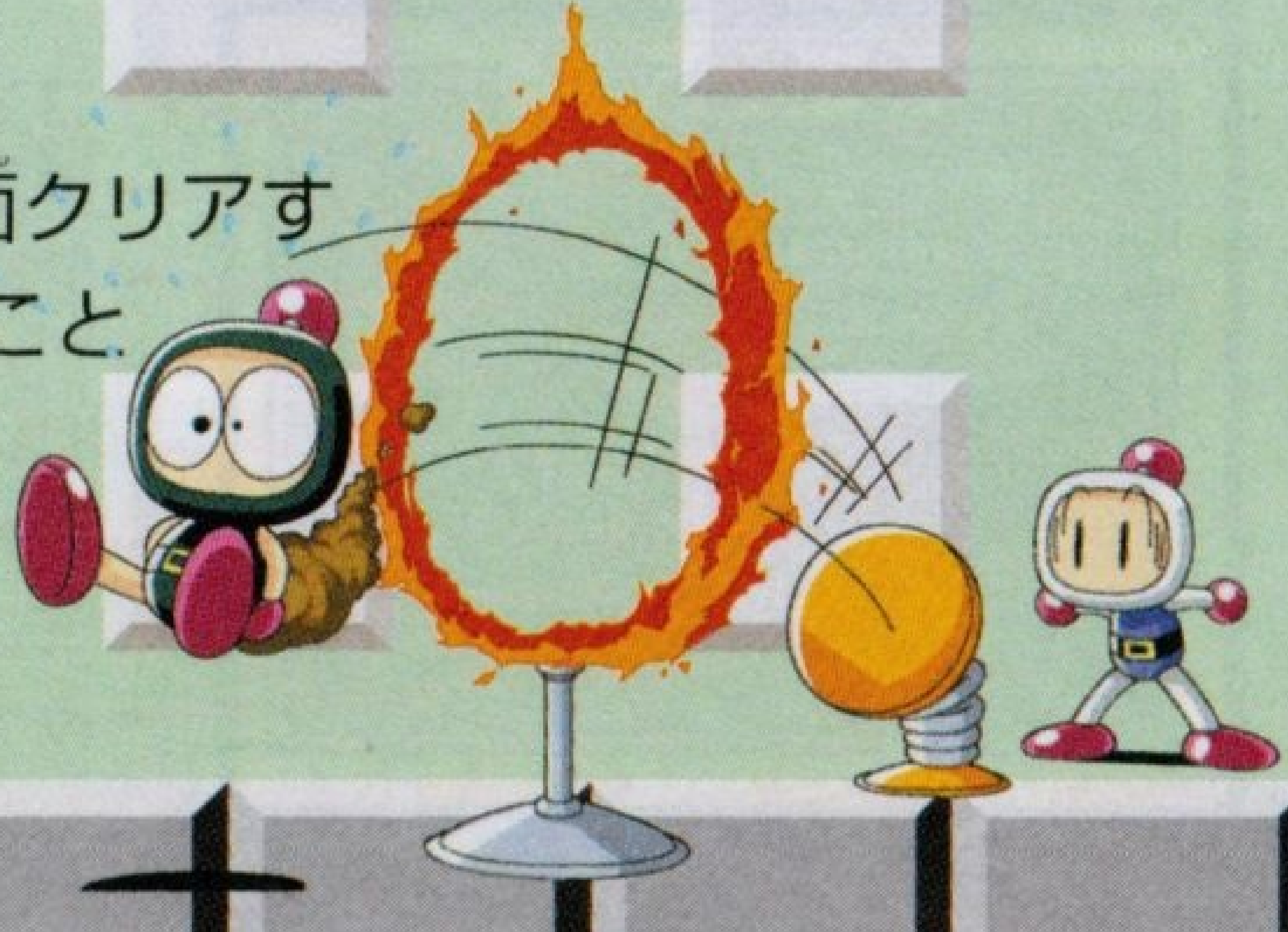
移動速度が速く、時には爆弾をも避けて移動する強敵。

ポンタン

移動速度が非常に早く、直線上に並ぶと追いかけてくる最強の敵。

ボンバーマンショータイム

ノーマルゲームの「アレンジ」では、10面クリアする毎に「ボンバーマンショータイム」を見ることができます。ステージクリアの合間にボンバーマン達の楽しいコントをご覧ください。



バトルゲームの遊び方 {バトルロイヤルモード ゲームの流れ}

バトルロイヤルモード

レベルの選択

バトルゲームのモード選択画面で「バトルロイヤルモード」を選択すると、レベル選択画面に移行します。ここでステージレベルの選択ができます。

遊び方の選択

「シングルマッチ」か「タッグマッチ」かを選択します。「シングルマッチ」は個人戦で、「タッグマッチ」は2チームに別れてチーム対抗戦で遊ぶことができます。

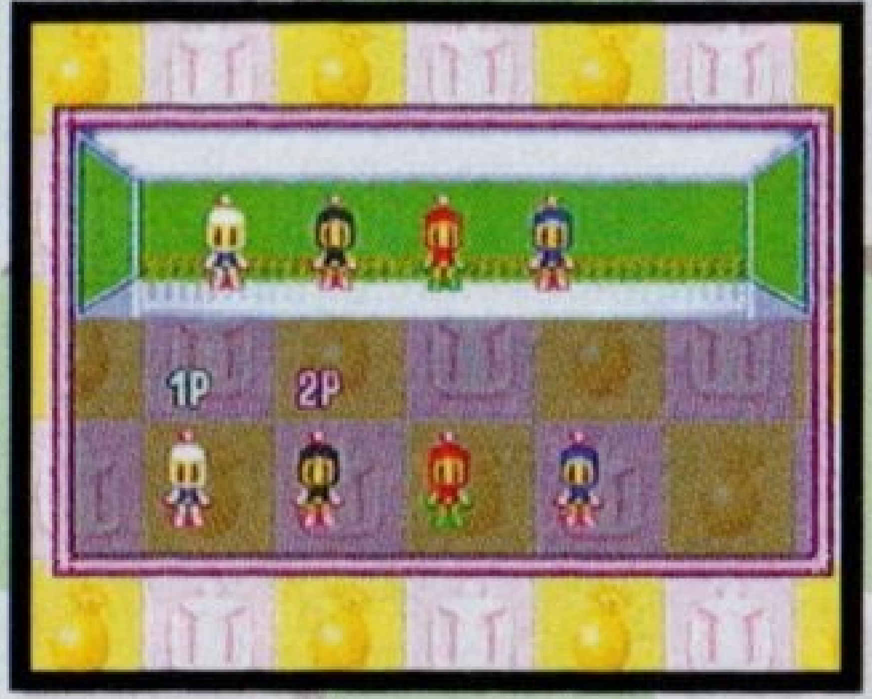
ルールの選択

このルール設定画面では、様々な対戦ルールの設定が可能です。方向キーの上下で変更項目を、左右で変更内容を設定できます。ただし、初級レベルでは、シャッフル、サドンデス、ドクロの3項目の設定はできません。変更できる項目は以下の通りです。

- コンピュータの強さを設定 ――よわい、ふつう、つよい
- 勝利回数の設定 ――1～5
- 制限時間の設定 ――1分～5分、無制限
- プレッシャーブロックの落下方法の設定 ――オン／オフ
- キャラクターのスタート位置の設定 ――オン／オフ／ランダム
- ドクロが燃えるか燃えないかの設定 ――オン／オフ
- ミニゲームの設定 ――オン／オフ／スーパー
- みそボンシステムの設定 ――オン／オフ

対戦人数、プレイヤーの選択

ルールを設定すると、プレイヤー人数の選択画面に移行します。方向キーの左右で「**にんげん**」、「**コンピュータ**」、「**オフ**」の選択ができます。



キャラクターの選択

どのプレイヤーが、どのキャラクターを使うかを選択します。方向キーで好きなキャラクターを選択し、**◎ボタン**を押すと決定です。別のプレイヤーで同じタイプのキャラクターを選ぶことも可能です。

タッグメンバーの選択

遊び方の選択で、「タッグマッチ」を選択していた場合、チームメンバー選択画面に移行します。ここで各プレイヤーのチーム編成を行います。方向キーの左右でプレイヤーを選択、上下でチームを選択できます。

バトルステージの選択

方向キーの左右で対戦するステージを選択します。選択できるステージは、レベルによって異なります。プレイするステージを決定したらゲームスタートです。

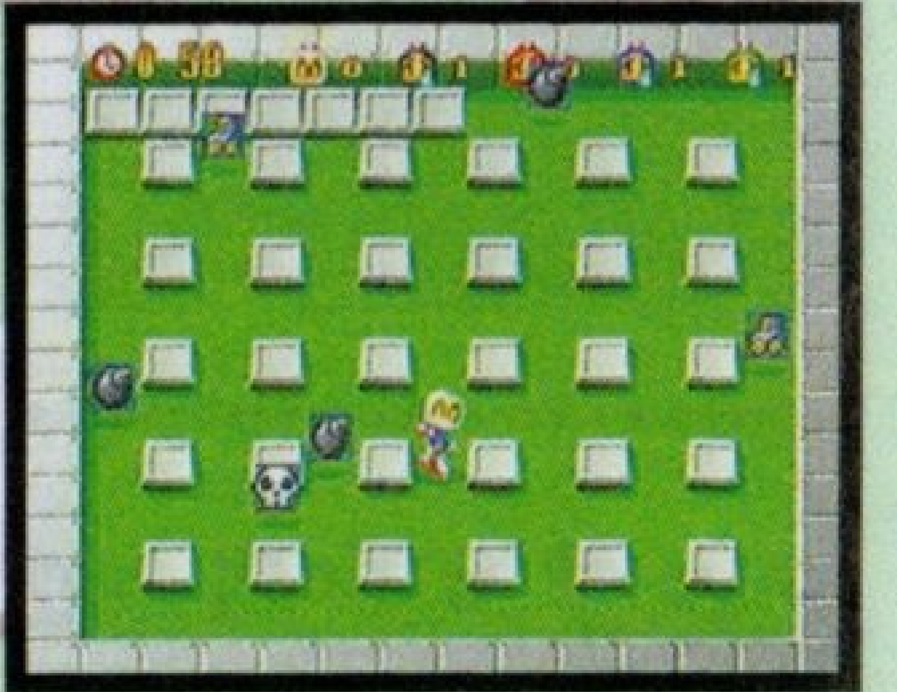
バトル画面の見方

❶ 制限時間
残り時間が少なくなると、プレッシャーブロックが画面内に落ちてきます。

❷ 残り人数
参加人数と各プレイヤーの状況を現します。

❸ みそボン
ルール設定をオンにすると現れます(P.12/15参照)。

ゲームの勝敗



シングルマッチの場合は、最後まで生き残ったら1勝となり、タッグマッチの場合は、相手チームを全滅させれば1勝となります。先に勝利回数分の勝ちを取った方が最終的な勝利者となります。

勝敗結果
そのステージでの勝敗が決定すると、勝利したキャラクターに勝ち数が表示されます。

戦果報告
勝敗結果の画面で方向キーの右を押すと、誰が誰を倒したのかを見ることができます。

引き分け

最後まで残った2人以上のプレイヤーが同時にアウトになったり、タイムアップ（時間切れ）になった場合、引き分けとなります。引き分けは勝者が存在しないので勝負は無効となります。

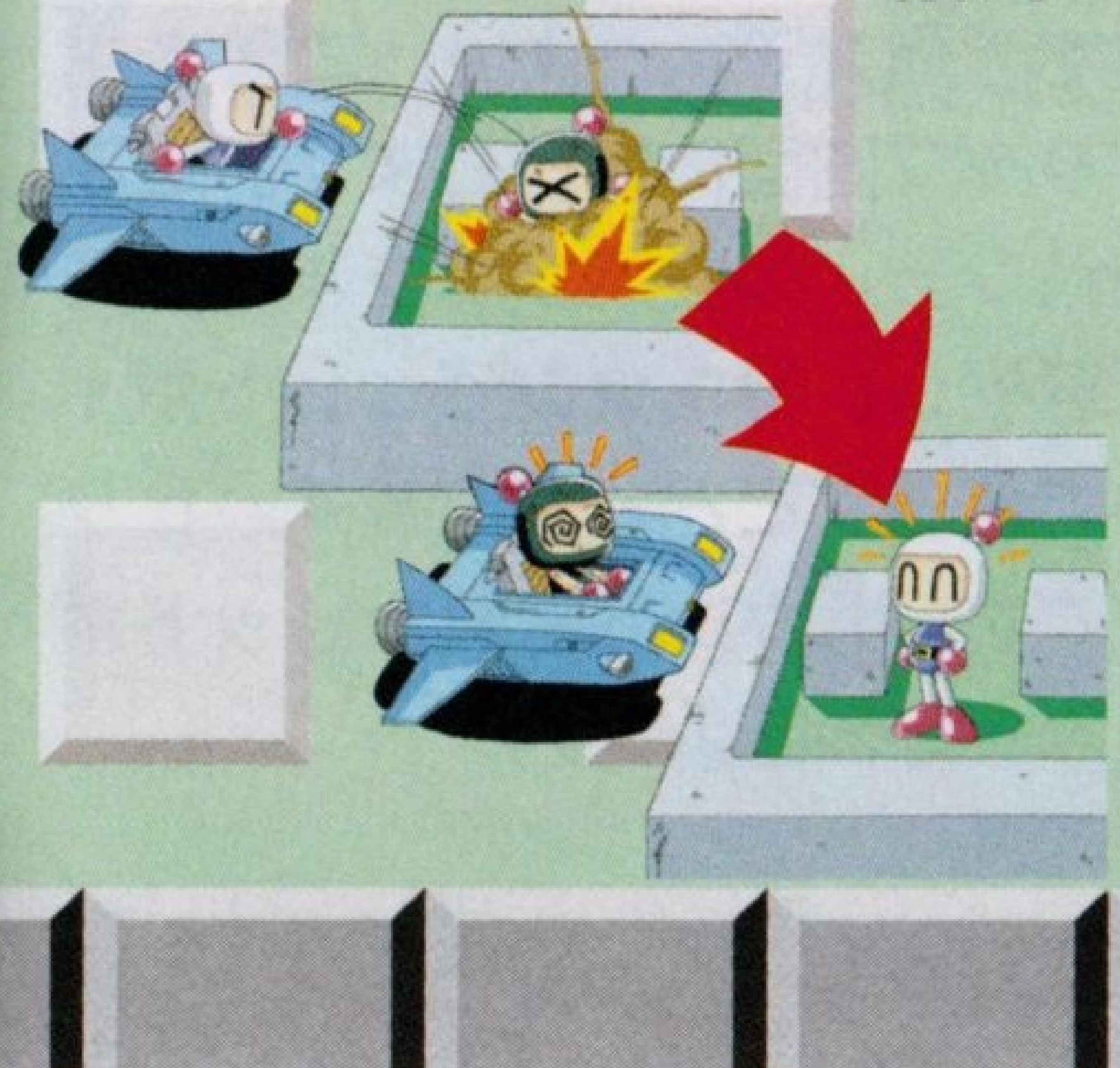
デンジャラスボム/スーパーデンジャラスボム

キックアイテムを取得したキャラクター同士がキックした爆弾がぶつかり合うと、その2つの爆弾がくっついて爆風が広範囲に広がる「デンジャラスボム」に変身します。デンジャラスボムかパワーボムがくっつき合うとさらに強力な「スーパーデンジャラスボム」に変身します。ただし、デンジャラスボムはパワーグローブでは使用することはできません。

ハイパーボンバー

ルール設定画面で『ハイパーボンバー』をONにすると、バトルゲームの勝者はハイパーボンバーに挑戦できます。**◎ボタン**を押し移動しているアイテムパネルにヨーヨーを当てると、そのアイテムを手に入れることができます。手に入れたアイテムは、次の対戦開始時に初めから装備され、キャラクターはゴールド色に変わります。

みそボンシステムの紹介



みそボンルール

バトルでアウトになったプレイヤーは、バトルフィールドの外に出されて「みそボン」となり、**◎ボタン**で爆弾をフィールド内に投げ込んでフィールド内のプレイヤーを攻撃できます。ただし、同時に1個の爆弾しかフィールド内に設置できません。

スーパーみそボンルール

ルール設定で「みそボン」をスーパーに設定した場合のみの特殊ルールです。基本的にはみそボンと同じルールを使用しています。バトルでアウトになってみそボンになったプレイヤーが、フィールド内の他のプレイヤーを倒すことにより、フィールド内に復帰することができます。

マニアックモード

「マニアックモード」とは、初心者と上級者の差をなくすためのハンディキャップの設定や、ステージ内に出現するアイテムの個数を自由に設定することのできるモードです。操作の手順は「バトルロイヤルモード」とまったく同じで、ステージ選択を終了すると、マニアック設定画面に移行します。

アイテムの設定

マニアック設定画面で「アイテムセレクト」を選択すると、アイテムセレクト画面に移行します。ここでステージ内にアイテムを何個づつ配置するかを決めます。方向キーでアイテムを選択し、**◎ボタン**でアイテム数の増加、**⊗ボタン**でアイテムの数を減らすことができます。また、アイテムの種類や数は選んだステージにより異なります。

ハンディキャップの設定

マニアック設定画面で「ハンディーキャップ」を選択すると、ハンディキャップ画面に移行します。ここで各プレイヤーごとのハンディの設定ができます。方向キーでプレイヤーを選択し、**◎ボタン**でヒットポイントの増加、**⊗ボタン**で減らすことができます。ヒットポイントは1～5までで、カウントされたヒットポイントの数だけ炎のダメージを防げます。

ステージレベルの説明

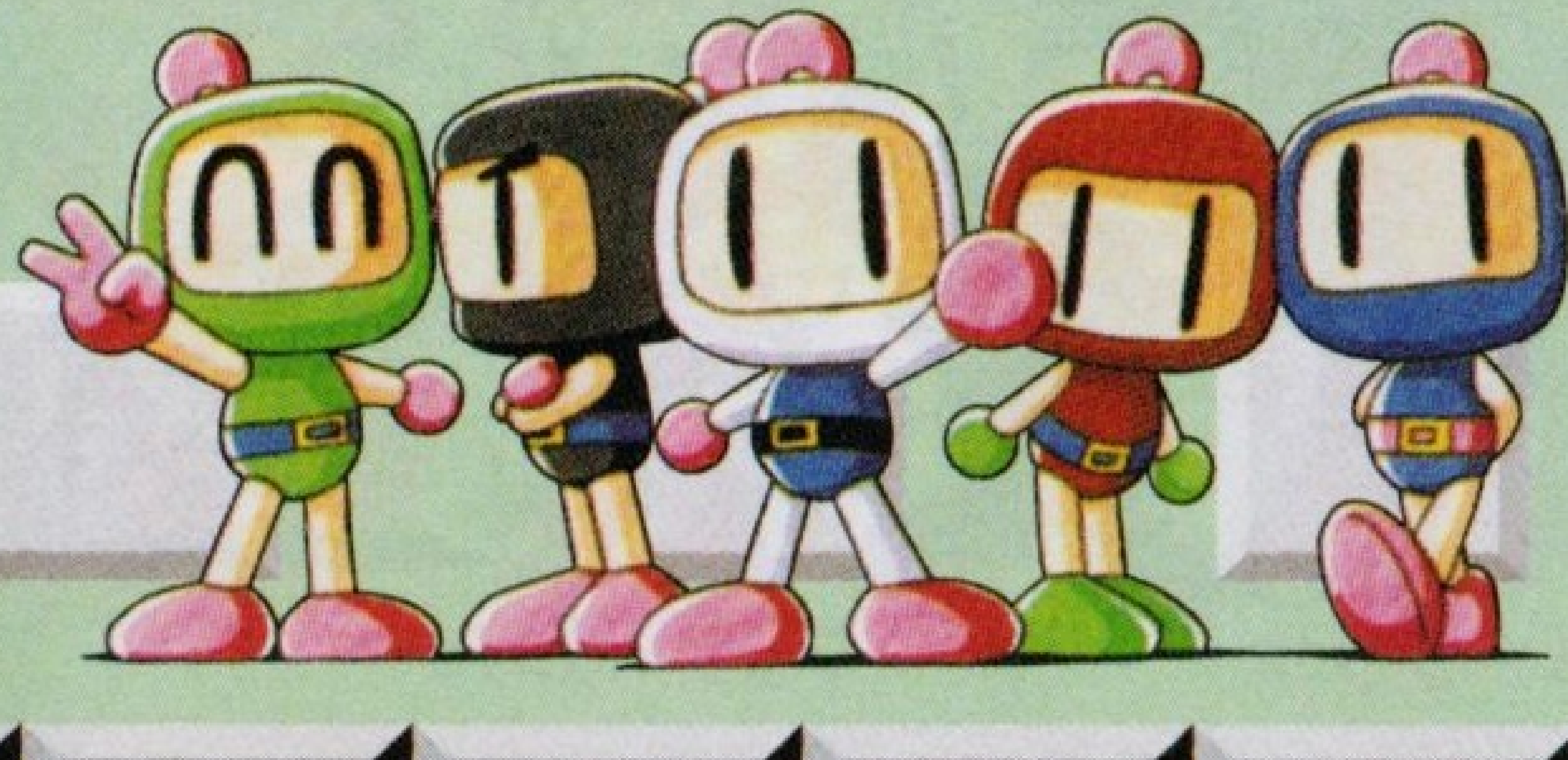
レベルは3段階

バトルモードでは、対戦する人の腕前にあわせて初級、中級、上級の3段階のレベル選択ができます。各レベルにはそれぞれ8種類のステージがあり、レベルが上がるにしたがってトラップもより複雑になっていきます。また、使用キャラクターもレベルによって異なっています。

初級レベル

派手な仕組みのトラップも少なく、出現するアイテムの種類も初歩的なものだけに絞り込まれた、非常にシンプルでプレイしやすいレベルです。初めてバトルをするプレイヤーが、基本的な遊び方を覚えるのに適しています。強力なアイテムがないので、いかに効率良く爆弾を設置するかが勝負の決め手になります。

初級レベルで使用できるキャラクター



ボンバーマン

プレイヤーによって色は違うものの、能力的にはまったく差が無いごく普通のボンバーマン達です。能力の差が無いため、プレイヤー同士が対等の条件で戦うことができます。初級レベルでは、この「ボンバーマン」しか使用できません。

中級レベル

バトルに慣れてきたプレイヤー向けのレベルです。各ステージには様々なトラップがあり、登場するアイテムも初級レベルに比べて増えているので、手に入れたアイテムやステージの地形を考えた戦略が必要になってきます。また、アイテムの「タマゴ」を取ることによって5種類のお助けキャラを使用できます。

中級レベルで使用できるキャラクター

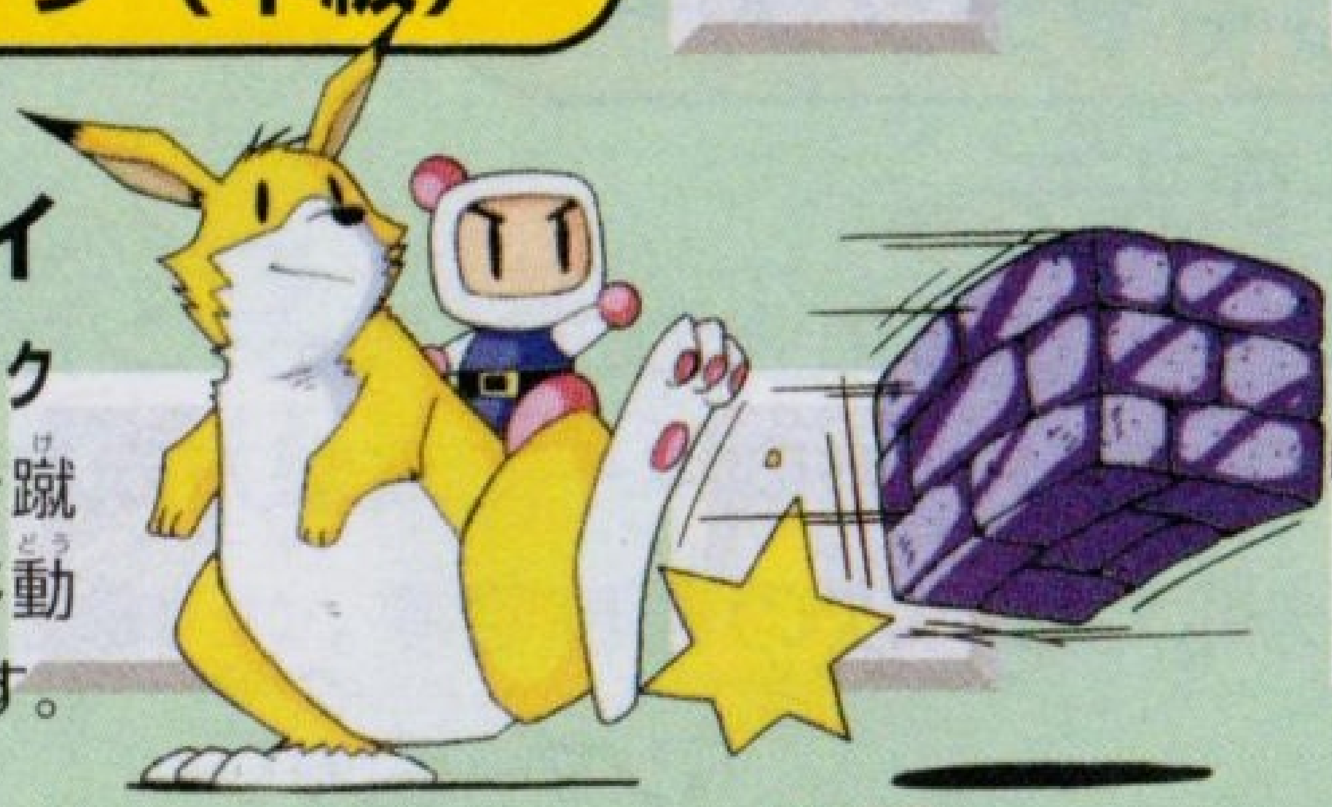
ワールドボンバー

世界各国から集結した、それぞれの国のボンバーチャンプたちです。それぞれ国際色豊かな姿形をしています。各ボンバーごとの能力の差はなく、特殊能力も持ち合わせていませんが、プレイヤー設定を「コンピュータ」に設定すると、それぞれのボンバーが個性的な思考で行動するので気をつけましょう。

お助けキャラはタマゴの中

お助けキャラとは、キャラクターの乗り物です。アイテムの「タマゴ」にキャラクターが触れるとタマゴが孵化してお助けキャラに乗れるようになり、ⓧボタンで得意技を使用できます。また、お助けキャラに乗っている時に爆風に当たった時、お助けキャラは失われますが、キャラクターにダメージはありません。

お助けキャラ（中級）



イエロールーイ

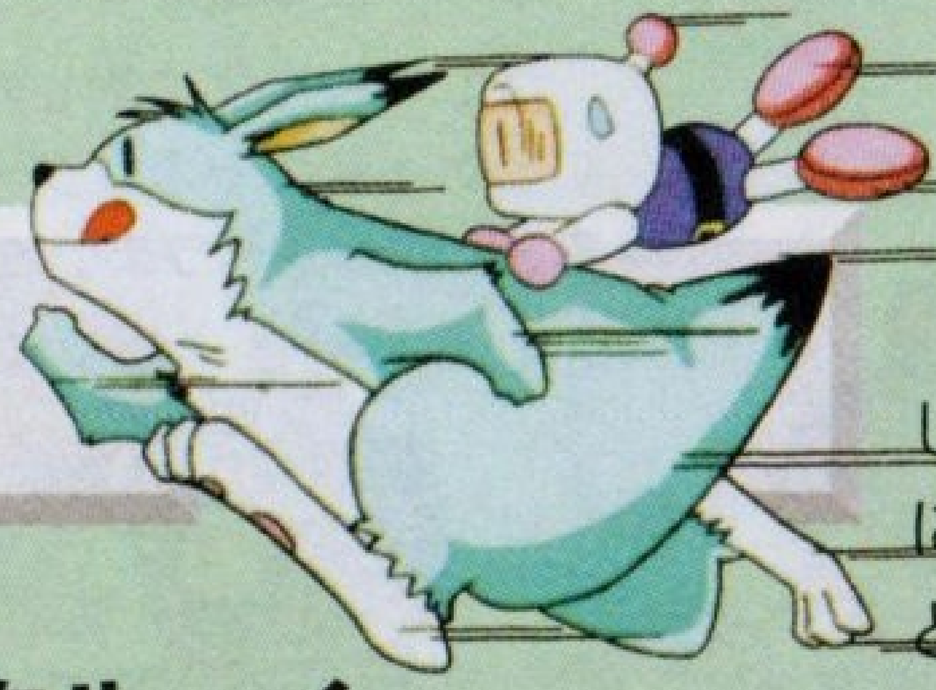
得意技：ブロックキック

ソフトブロックを蹴り飛ばして前方に移動させることができます。

ブルールーイ

得意技：ボムスルー

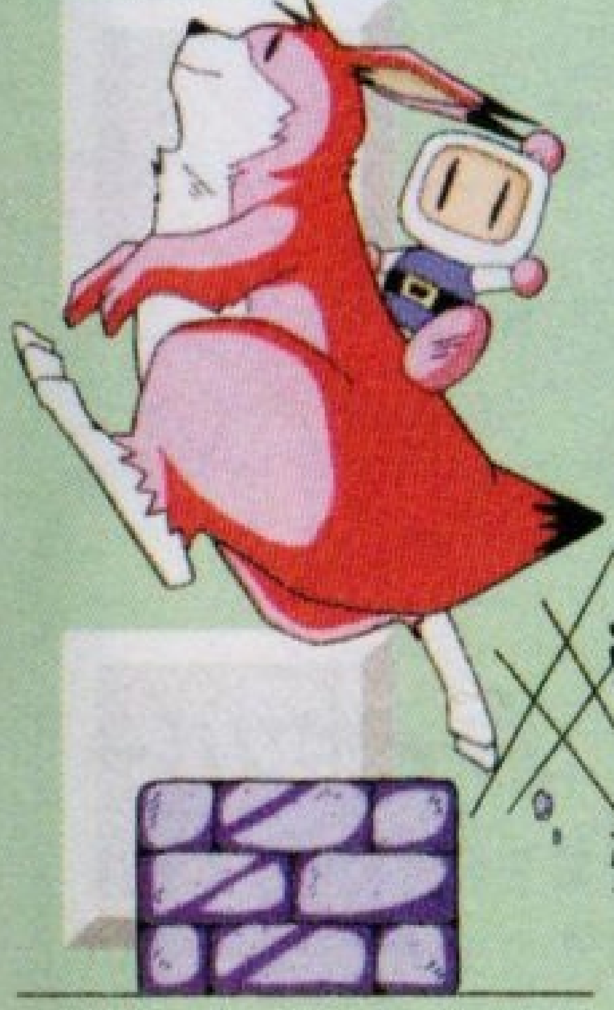
壁やブロックに影響されずに爆弾を前方へ蹴り飛ばします。



グリーンルーイ

得意技：ダッシュ

猛スピードでダッシュします。ただし、障害物にぶつかるまで止まることができません。



ピンクルーイ

得意技：ジャンプ

ソフトブロックや爆弾を1つだけ飛び越えることができます。

ブラウンルーイ

得意技：ラインボム

進行方向に向けて所持しているすべての爆弾を一直線に設置できます。

上級レベル

初級、中級レベルを遊び尽くしたプレイヤーのためのレベルで、トラップもより複雑になっています。新しいお助けキャラの使用が可能で、お助けキャラに乗っている時にタマゴアイテムを1つストックできます。また、使用キャラクターには様々な特殊能力が備わっており、**⊗ボタン+方向キー**で特殊能力を使用できます。敵の特殊能力を考えて戦う必要があります。

上級レベルで使用できるキャラクター

ボンバーグレート&ボンバー四天王

それぞれが異なる特殊能力を持っている最強のボンバーマンたちです。特殊能力の使用は全て**⊗ボタン+方向キー**です。方向キーで攻撃方向を決めます。各ボンバーマンたちの使用できる特殊能力は、次の通りです。

ボンバーバズーカ

バズーカ砲を発射してソフトブロックを破壊できます。ただし、バズーカ使用後の10秒間は最弱になります。

ハンマーボンバー

ハンマーを振り回します。ハンマーに当たったキャラクターは、持っているアイテムをバラまいてしまいます。

ジェットボンバー

ジェット噴射を行い高速移動ができます。ただし、特殊能力使用後の10秒間は最弱になります。

ボンバーグレート

一定時間だけ無敵になります。ただし、特殊能力使用後の10秒間は最弱になります。

レディボンバー

ビットから光線を発射します。光線に当たったキャラクターは、持っているアイテムをバラまいてしまいます。

ハニー&小鉄

お馴染みのマスコットキャラクターの2人です。やはり特殊能力を持っています。

ハニー

ピストルを発射し、爆弾を爆破できます。

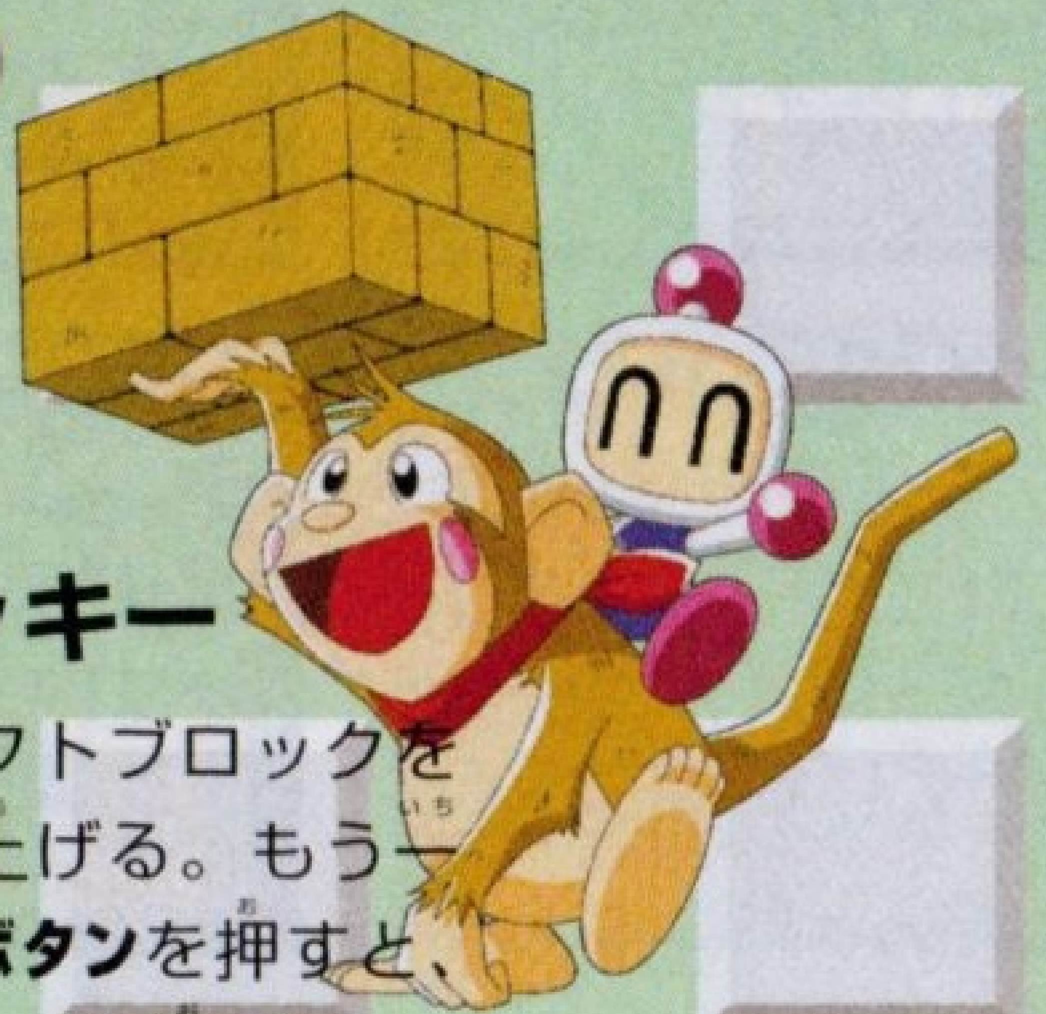
小鉄

刀を振ります。刀で切られたキャラクターはアイテムをバラまいてしまいます。

お助けキャラ（上級）

プテラ

1マス先の爆弾（デンジャラスボムを除く）を1つだけ飲み込む。もう一度ⓧボタンを押すと爆弾を投げる。



キッキー

ソフトブロックを持ち上げる。もう一度ⓧボタンを押すとブロックを置ける。

ドラコ

ジャンプ&ヒップアタックをして、敵の持つアイテムをバラまかせます。

シェル

ラインボムができます。また、後ろからの爆風を殻で防ぎます。

ドギュウ

ダッシュし、体当たりでソフトブロックをキックできます。

乗り物がやられても大丈夫

お助けキャラに乗っている時に爆風に当たると、乗っていたお助けキャラは消滅しますが、プレイヤーの使用キャラクターは残ります。

ステージ紹介

初級

スタンダード

シリーズ恒例のノーマルステージです。トラップのないシンプルな作りになっています。

サラサラワープ

ワープゾーンが配置されており、その中に入ると、別のワープゾーンにワープします。

グルグルベルコン

ベルトコンベヤーが配置されています。ベルトコンベヤーの上に爆弾を置くと、流されてしまいます。

ドカンデボカン

土管が配置されています。土管の中に入るとキャラクターや爆弾が見えなくなってしまいます。

マガッテボン

床に配置された矢印の上を、キックした爆弾が通過すると、爆弾は矢印の方向に進んでいきます。

ゴーゴートロッコ

トロッコに乗ると、レール上を移動します。ポイントの切り替えによりトロッコの進行方向が変わります。

ノロノロビューン

標識の上を通過すると、移動速度が変化します。ソフトブロックは画面中央のタイヤのみで、破壊しても再生します。

シーソーパーク

ステージに配置されたシーソーの上に乗ったキャラクターを、梃子の反動で飛ばすことができます。

中級

ウシロノショウメン

すべてのキャラクターが画面の中央にいる状態でバトルがスタートします。

ツルツルボン

目隠しとなる「かまくら」や、爆発させると穴があいて通れなくなる「ひびのはいった床」があります。かまくらの中の爆弾は火力がMAXになります。

スイッチベルコン

『グルグルベルコン』の発展型。青いスイッチの上を通過すると、ベルトコンベヤーの進行方向が逆転します。

カラクリドカン

地面から土管が生えていて、ここに入った爆弾の炎はワープして別の土管から吐き出されます。

ブロックワールド

『マガッテボン』の発展型。爆弾の進行方向を変える回転矢印が追加されています。

カラクリトロッコ

初級ステージの『ゴーゴートロッコ』の発展型。ランダムでレールの配置が入れ替わります。

フワフワボン

ステージが『雲』と『空』の2階建てになっています。それぞれの階には、トランポリンを使って移動できます。

シーソーランド

『シーソーパーク』の発展型。ステージ内のシーソーが連動していて、1つのシーソーが動くと残りも動きます。

上級

ギンギンパワー

特に仕掛けはありませんが、すべての対戦キャラクターの火力がMAX状態でゲームがスタートします。

カラクリベルコン

中級レベル『スイッチベルコン』の発展型。スピードを切り替えるスイッチが追加配置されています。

ジャングルトンネル

『ブロックワールド』の発展型。目隠しの木の葉が追加され、木の葉に隠れた爆弾は火力がMAXになります。

クルクルドカン

不思議な花を押すと90度回転します。花に爆風が入ると、ペアになっている花から炎が吹き出します。

カイゾクドカン

海に投げ込まれた爆弾は沈んでしまいます。また、時々海から飛び出す魚に噛まれるとダメージを受けます。

マガレファイアー

『ドカンデボカン』の発展型。キックされた爆弾や爆弾の炎が土管に入ると、進行方向が曲がってしまいます。

フシギナトロッコ

『カラクリトロッコ』の発展型。ワープホールにトロッコが入ると、別のワープホールへワープします。

ボンバーロボ

ステージ内を巨大ロボが歩き回っているステージです。4本の足に踏み潰されると一定時間動けなくなります。

アイテム紹介

アイテムをゲットしよう！

キャラクターをパワーアップさせるのに必要なアイテムの数々は、ソフトブロックを破壊することで手に入れることができます。対戦を有利に進めるためにも、アイテムを手に入れてキャラクターを強化しましょう。

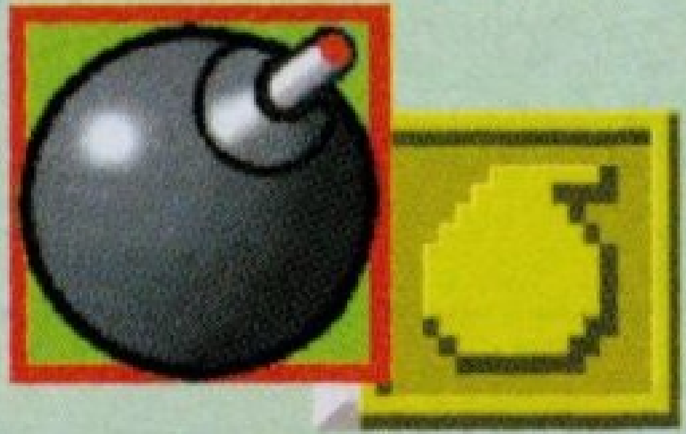
アイテム一覧表

オールド ノーマルゲームのオールドで登場するアイテム。　アレンジ ノーマルゲームのアレンジで登場するアイテム。

バトル バトルゲームで登場するアイテム。　ミス ミスすると効果が無くなるアイテム。

ファイアーアップ　オールド アレンジ バトル

爆弾の炎の届く位置が１ブロックずつ伸びます。



ボムアップ　オールド アレンジ バトル

一度に設置できる爆弾の数が増えます。

スピードアップ　オールド アレンジ バトル ミス

移動速度が速くなります。

無敵スーツ　オールド アレンジ バトル ミス

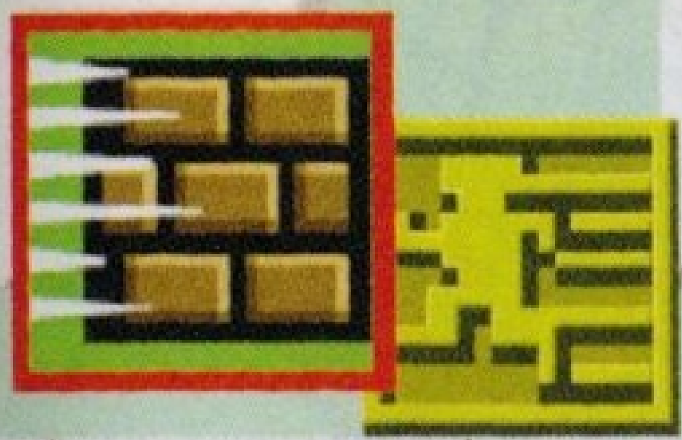
一定時間あらゆるダメージを受けなくなります。

リモコン　オールド アレンジ バトル ミス

Ⓧボタンを押すと好きな時に爆弾を爆破することができます。

ボム通過　オールド アレンジ バトル ミス

爆弾をすり抜けられます。ボムキックと併用はできず、新しく手に入れた能力が優先されます。



壁通過　オールド アレンジ バトル ミス

ソフトブロックをすり抜けることができます。

ファイアーマン　オールド アレンジ ミス

爆弾の炎に対してダメージを受けなくなります。

ゲタ バトル ミス

移動速度が、初期状態より１段階ダウンします。

パワーボム バトル ミス

1個目のみ火力が最大になり、またキックして相手に当てるとダメージを与えられます。爆発するまで次のパワーボムを置くことはできません。

ボヨヨンボム バトル ミス

この爆弾を蹴ったりなげたりすると、爆破するまでランダムに跳ね回ります。

フルファイアー バトル ミス

すべての爆弾の火力が最大になります。

プッシュ バトル ミス

□ボタンを押すと、１マス先にいる敵キャラクターを突き飛ばすことができます。

パンチ バトル ミス

設置した爆弾の横に回り込み、**□ボタン**で爆弾を突き飛ばすことができます。

ボムキック バトル ミス

爆弾に体当たりすると、障害物に接触するか**△ボタン**を押すまで爆弾が移動します。

パワーグローブ バトル ミス

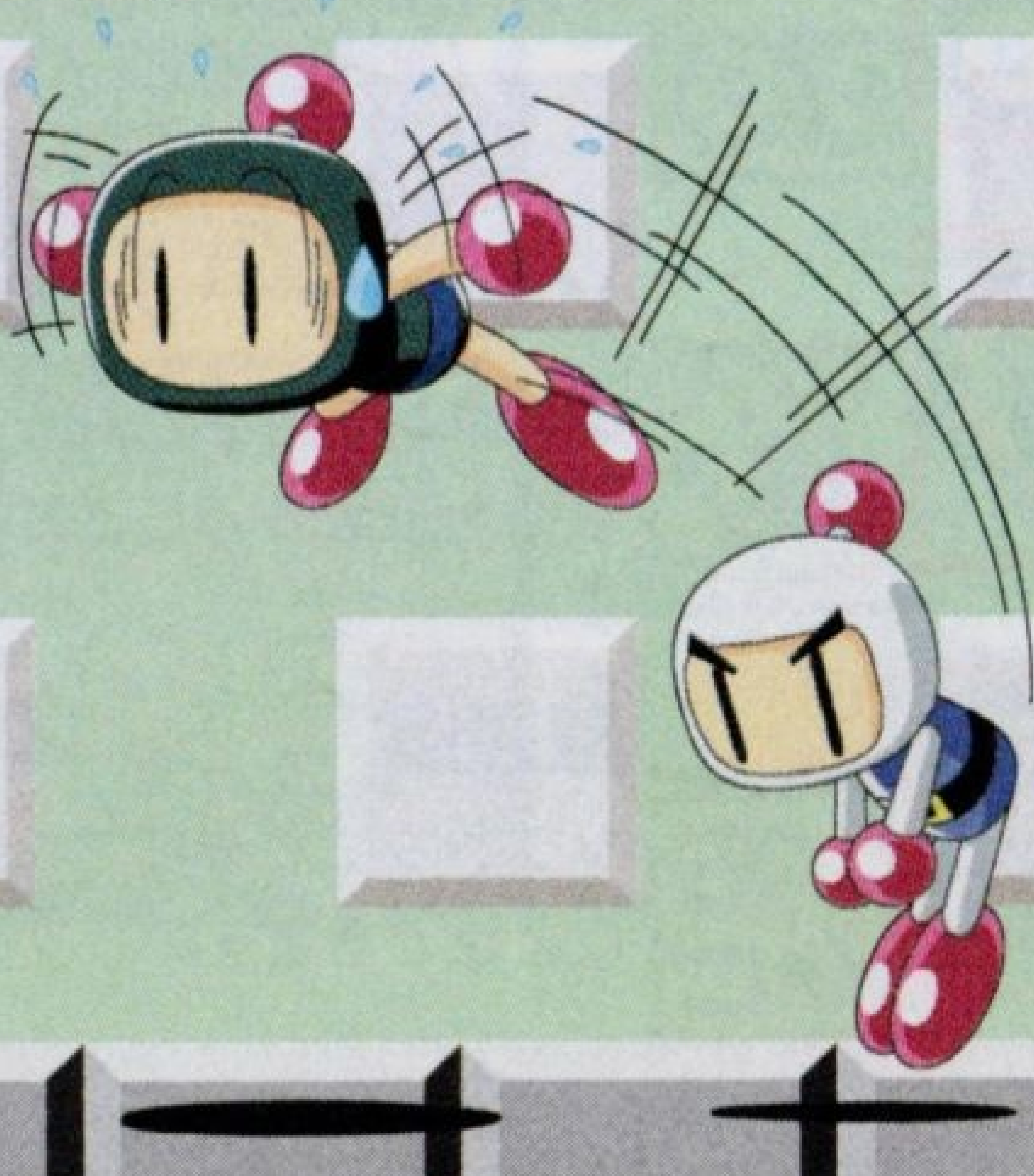
爆弾や敵キャラクターと重なり、**○ボタン**を押すとそれを持ち上げ、離すと進行方向に投げることができます。

貫通ボム バトル ミス

爆弾の炎が、ソフトブロックなどの障害物を貫いて届くようになります。

地雷ボム バトル ミス

最初に設置する爆弾のみが地雷に変化して見えなくなります。踏むと爆発します。



ラインボム　バトル　ミス

■ボタンを押すと、手持ちの爆弾をまとめて配置できます。

ハート　バトル　ミス

アウトを1回だけ回避できるようになります。ストックすることはできません。

タマゴ　バトル　ミス

バトルゲームの中級、上級のみに現われるアイテムです。接触するとお助けキャラに乗ることができます。ただし、他のアイテムの効果がなくなってしまうこともあります。

ドクロ　バトル　ミス

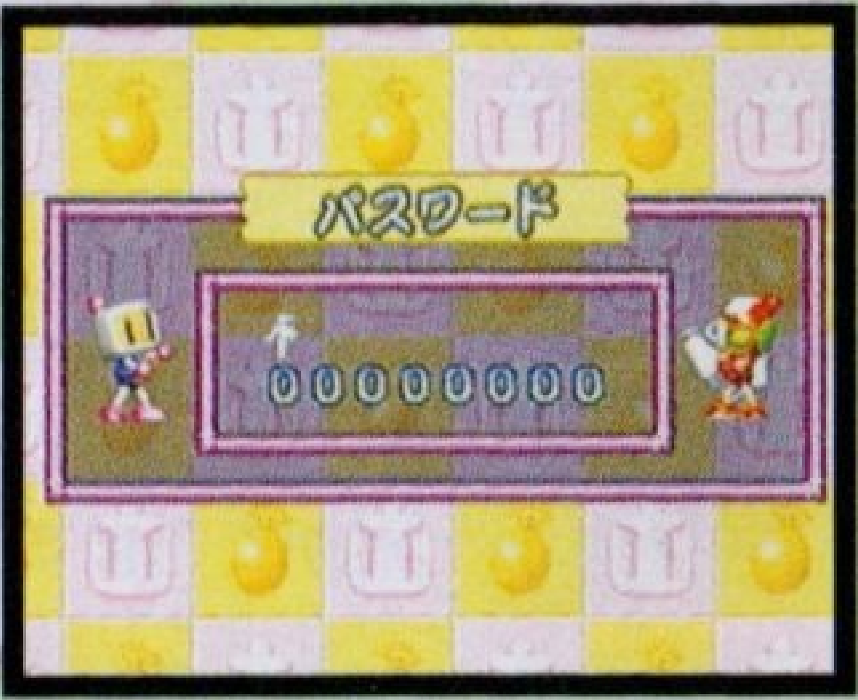
バトルゲームのみのバッドアイテムで、キャラクターが病気になってしまいます。他のアイテムを手に入れるか、他のキャラクターになすりつけるかすると元の状態に戻ります。病気の症状は次の通りです。

駿足病	キャラクターの移動速度が極端に速くなります。
鈍足病	キャラクターの移動速度が極端に遅くなります。
ゲリ	勝手に爆弾を設置してしまいます。
不能病	爆弾が置けなくなります。
最低病	火力1の爆弾が1個しか置けなくなります。
止まれん病	移動すると、障害物にぶつかるまで止まれなくなります。
リバース症候群	キャラクターが方向キーと正反対に移動します。
せっかち症候群	爆弾を設置してから爆発するまでの時間が短くなります。
のんびり症候群	爆弾を設置してから爆発するまでの時間が長くなります。
チェンジ	突然、他のキャラクターとの居場所が入れ替わります。

オプション

オプション画面では、次の4つの設定を変更することができます。

パスワード



「パスワード」を選ぶと、パスワード入力画面に移行します。ノーマルゲームの『パスワード』と同様、パスワードを入力するとゲームオーバーになったステージからバトルを開始できます。パスワードは間違わないように入力してください。

サウンド設定

「サウンドせってい」を選ぶと、サウンド設定画面に移行します。方向キーの左右でステレオ／モノラルの設定や、ミュージックテスト、効果音テストを行うことができます。

画面設定

「がめんせってい」を選ぶと、画面設定画面に移行します。方向キーの上下で画面の上に表示されている「この文字がぜんぶみえるように…」という文字の位置を変えて、ステータスを見やすくできます。

コントローラ設定

「コントローラせってい」を選ぶと、コントローラ設定画面に移行します。プレイヤー1～5までのコントローラの設定を、方向キーの左右で変更することができます。

ボンバーマン公式ガイドブック
ボンバーマン
BOMBERMAN
年末発売予定 価格未定
発行：小学館
お問い合わせ 03(3261)1393

「愛」「勇気」「友情」。
本家"桃伝"ついに登場。
桃太郎伝説
ももたろうでんせつ
《ゲーム監督》さくまあきら
《音楽》関口和之+宮路一昭
《キャラクターデザイン》土居孝幸
■12月23日発売予定
■標準価格:予価5,800円(税抜)
アナログコントローラ (SCPH 1200)
DUAL SHOCK
対応
© 1998 HUDSON SOFT
"DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ハドソン●ユーモアネットワーク

HuMOR NETWORK

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会員紙「ユーモアネットワーク」を隔月（奇数月）発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！年会費は2,000円です。会員になると会員証のほかに、特製プレミアムグッズ4点の中から１点を全員にプレゼントします。入会のお問い合わせ・お申し込みは「ユーモアネットワーク事務局」まで、ハガキ又はお電話で。

〒174-8742　東京都板橋北郵便局私書箱20号
TEL.03-3293-2933（月～金 9:00AM～6:00PM）

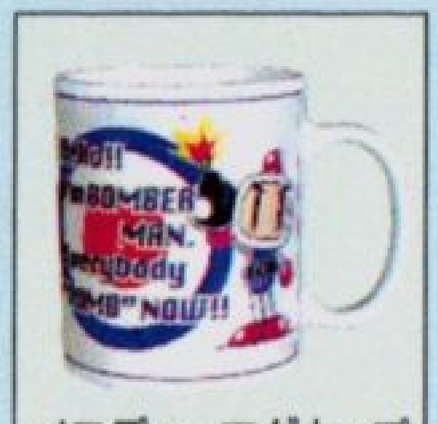
会員募集中

会員特典

全員に特製グッズ ご希望の１点を プレゼント!!

スポーツキャップ

キーチェーン目覚まし時計



メロディーマグカップ

スポーツバッグ

新グッズになったよ！

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00　◆土・日・祝日はお休みです。

札幌　011-821-7015　東京　03-5261-2060　大阪　06-251-0322

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

◆なお、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
また、ゲームの性質上内容によってはお答えできない場合もありますのでご了承ください。

ハガキによるご質問は　〒062-8622　札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル　「ゲームサポートセンター」行

ゲームの情報がいっぱい！

HUDSON HOME PAGE
http://www.hudson.co.jp

HUDSON®

本　　　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル
ハドソン東京　〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル
ハドソン大阪　〒542-0083 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋）

SLPS 01717
©1985,1998 HUDSON SOFT
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.